



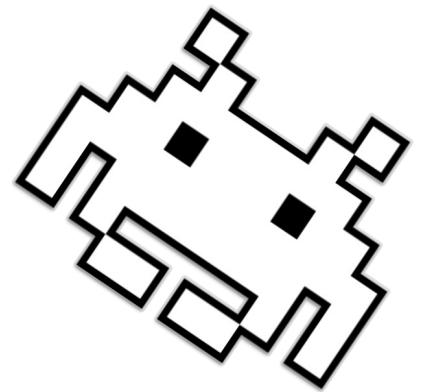
DE LA FACULTAD A LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

José Fabregat

Director técnico de Gameloft valencia

Borja Díez

Productor de Gameloft valencia



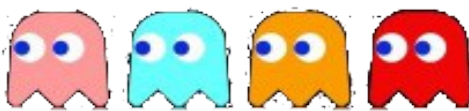
Aula 0.5 Edif. 1G ETSINF
Jueves 17 de diciembre de 2015

A las 12:30



Contenido

- Producción y desarrollo técnico de un proyecto de videojuegos, Ciclo de vida.
- Consejos profesionales para saltar al mundo de los videojuegos. Entrevista de trabajo. Un enfoque práctico.



ENTRADA LIBRE